

講習の名称：Scratch プログラミング入門
担当講師：古田 貴久（共同教育学部准教授）
講習開講日：令和3年8月22日（日）
時間数：6時間

主な受講対象者：小学校教諭、中学校教諭、高校教諭

キーワード：プログラミング、Scratch、ゲーム

講習の概要：

本講座は、ビジュアル型プログラミング言語 Scratch の入門です。画面の見方、基本的なコマンドの紹介から始めて、音楽の演奏やキャラクタ同士のやりとり、簡単なゲームの作成を実習します。最後に、各自でオリジナルの作品を作り、時間があれば作品発表会を行います。

講習の展開：

- 第1時限 SCRATCH の基本操作
- 第2時限 反復と条件分岐
- 第3時限 簡単なゲームの作成
- 第4時限 オリジナル作品を作る

受講に当たっての要件（講習内容のレベル）：
プログラミング未経験者を想定しています。

授業の形式： 講義と演習。

履修認定試験： 提出された作品を評価します。

テキスト・参考文献：

講習で使うテキストは、更新講習のホームページに掲載します。各自でダウンロード・印刷して講習時にお持ちください。タブレット端末などに入れてお持ちいただいてもかまいません。